**Técnicas de Programação**

**Exercício 3 – Aula 27-05-2020**

Utilizar a apostila1 como referência para realização dos exercícios:

1-) Escreva um programa que leia um número inteiro, calcule e exiba o resultado no dobro deste número.

using System;

namespace exercicio3.\_1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int a;

Console.Write("Informe um número: ");

a = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("O dobro do número é :"+a \* 2);

Console.ReadKey();

}

}

}

2-) Escreva um programa que leia um número inteiro, calcule e exiba o resultado no quadrado deste número. (usar função da classe Math)

using System;

namespace Exercicio3.\_2

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int a;

Console.Write("informe um número:\n");

a = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("A raiz quadrada é :"+ Math.Pow(a, 2));

}

}

}

3-) Escreva um programa que calcule e exiba o resultado da seguinte expressão matemática: (Dica: O usuário deverá informar os valores para as variáveis A, B e C)

A² \* 5 – C / (B – A \* 4)

using System;

namespace Exercicio3.\_3

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int a, b, c;

Console.Write("Informe um valor :\n");

a = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Informe um valor :\n");

b = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Informe um valor :\n");

c = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(Math.Pow(a, 2) \* 5 - c / (b - a \* 4));

}

}

}

4-) Escreva um programa que leia a idade de uma pessoa e deverá ser exibido na tela, se esta pessoa é maior ou menor de idade (considerar 18 anos para maior idade). (Dica: Usar operadores ternários)

using System;

namespace exercicio3.\_4

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int idade,maior=18;

string verdade = "sim", falso = "não";

Console.Write("Informe sua idade : ");

idade = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine();

Console.Write("{0} > {1} ? Resposta: ",idade,maior);

Console.Write(idade > maior ? verdade : falso);

Console.ReadKey();

}

}

}

5-) Escreva um programa que leia um valor em Reais (R$), leia também a cotação do Dólar, realize o cálculo da conversão de moeda (de Reais para Dólares) e exiba na tela o resultado.

using System;

namespace exercicio3.\_5

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

double real, dolar;

Console.Write("informe um valor em R$(real): ");

real = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Informe a cotação do dólar: ");

dolar = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("A conversão de real para dolar é de: "+ real/dolar);

}

}

}